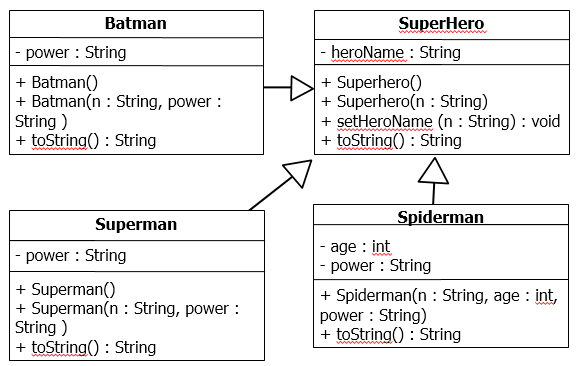
**Quiz #7 (09/04/2020)**

จงเขียนโปรแกรมเพื่อทำการ Inheritance ข้อมูลคลาสจาก UML คลาสที่กำหนดมาให้พร้อมทั้งเขียนโปรแกรมสำหรับใช้ในการทดสอบ



โดยโปรแกรมทดสอบจะทำการสร้างอ็อบเจ็กและป้อนข้อมูลตามข้อความตัวอย่างนี้

**SuperHero** sh = new **SuperHero** ();

**Spiderman** sd1 = new **Spiderman** (("Spiderman", 18, "I can shoot spider web. ") ;

**Superman** sm1 = new **Superman** (); **Superman** sm2 = new **Superman** ("Super Man");

**Batman** bm1 = new **Batman** (); **Batman** bm2 = new **Batman** ("Batman", "I am Rich");

System.out.println(sh); System.out.println(sd1);

System.out.println(sm1); System.out.println(sm2);

System.out.println(bm1); System.out.println(bm2);

**ผลลัพ์ที่จะแสดงบนหน้าจอ**

I am Super Hero. I have special power.

I am Spiderman. I am 18 years old. I can shoot spider web.

I am Super Hero. I can fly. I am Super Man. I can fly.

I am Super Hero. I am rich. I am Batman. I am rich.